Attraktive byrum
- De 12 kvalitetskriterier

Birgitte Svarre, PhD, cand.mag. Gehl Architects

DB Workshop, 30. september 2013, Århus

GEHL ARCHITECTS
URBAN QUALITY CONSULTANTS

1. Introduktion til de 12 kvalitetskriterier
2. Øvelse i grupper
3. Fælles opsamling

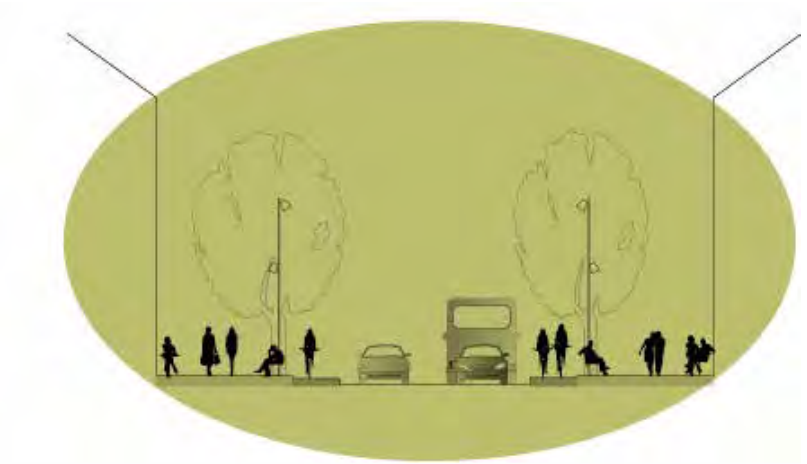
De 12 kvalitetskriterier et vurderingsredskab

….eksempler fra København – Det nye Byliv (2006)

- Kvalitetskriterierne er anvendt på en lang eksempler på byrum i København – både indre og ydre

EN HELHEDSORIENTERET TILGANG

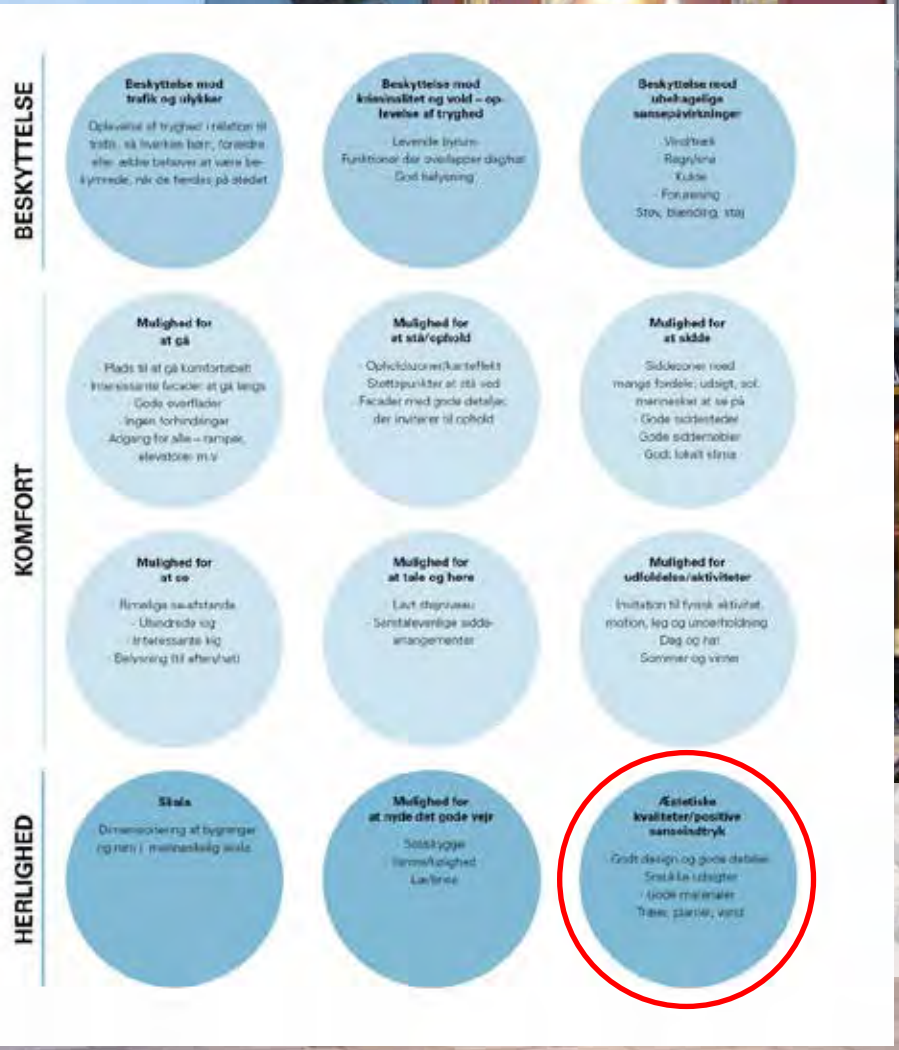
Traditionel planlægning



Holistisk menneskeorienteret planlægning

KVALITETSKRITERIER FOR BYRUM

Hvad skal byrummene kunne?



Æstetik er kun et aspekt af mange

BESKYTTELSE

GEHL ARCHITECTS
URBAN QUALITY CONSULTANTS

Lav hastighed reducerer antal svære ulykker

Beskyttelse mod trafik og ulykker

- Oplevelse af tryghed i relation til trafik, så hverken børn, forældre eller ældre behøver at være bekymrede, når de færdes på stedet

Alle skal føle sig sikre

Alle skal føle sig sikre

Adskilte systemer giver ikke sikkerhed og er ikke trygge

SMILE!
CCTV
CAMERAS
IN
OPERATION
HERE

SÖGREN

Oplevelse af tryghed

Beskyttelse mod kriminalitet og vold – oplevelse af tryghed

- Levende byrum
- Funktioner der overlapper dag/nat
- God belysning

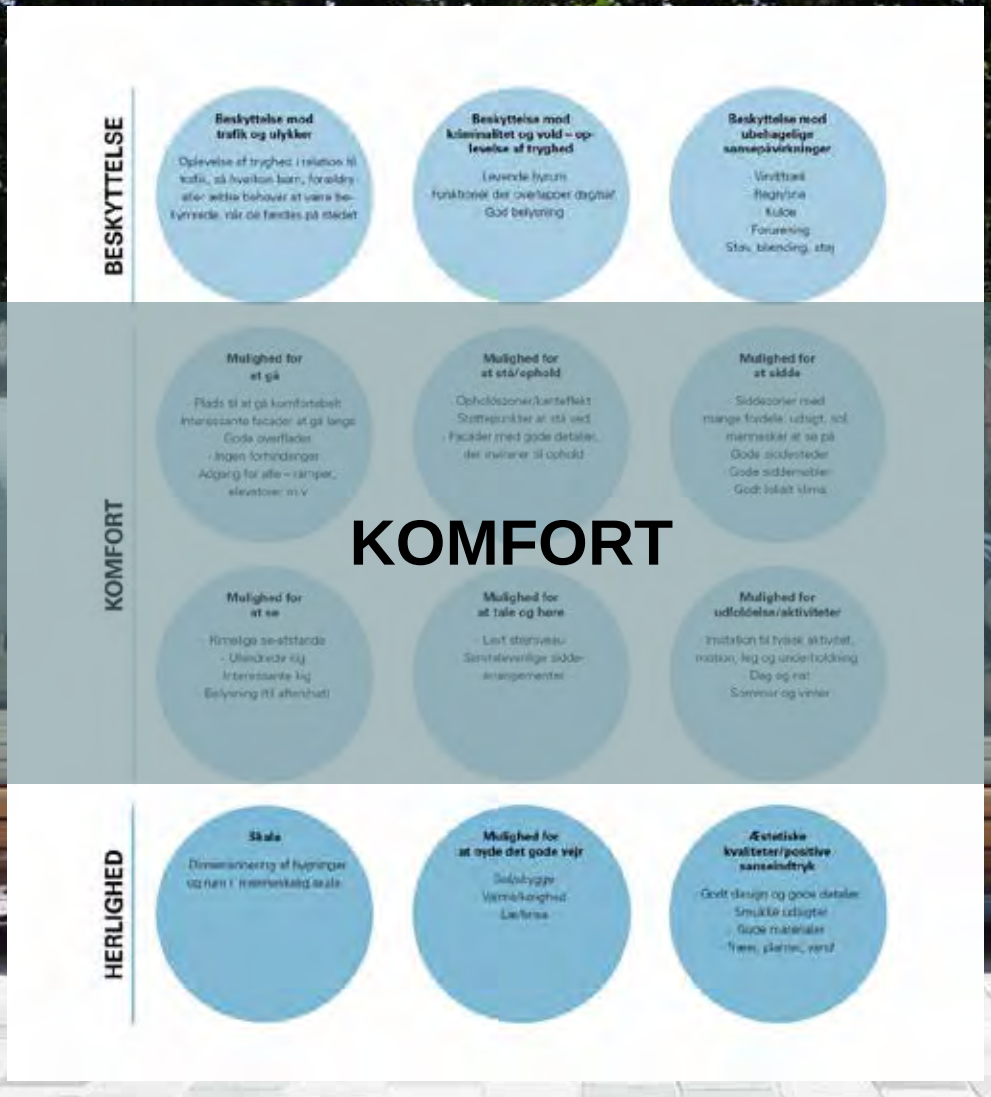
Overlappende funktioner og aktiviteter

Prioritér komfort - skab læ

Beskyttelse mod ubehagelige sansepåvirkninger

- Vind/træk
- Regn/sne
- Kulde
- Forurening
- Støv, blænding, støj

Mikroklima


BESKYTTELSE
Beskyttelse mod trafik og ulykker
Oplevelse af tryghed i relation til trafik, så hvelken barn, forældre eller ældre behøver at være bekymrede, når de færdes på stedet
Beskyttelse mod kriminalitet og vold – oplevelse af tryghed
Levende byrum
funktioner der overlapper døgnet
God belysning
Beskyttelse mod ubehagelige sanseindtryk
Vindtræk
Regn/sne
Kulde
Forurening
Støv, blænding, støj
KOMFORT
Mulighed for at gå
Plads til at gå komfortabelt
Interessante facader at gå langs
Gode overflader
Ingen forhindringer
Adgang for alle – ramper, elevatorer m.v
Mulighed for at stå/ophold
Opholdszoner/lanteflekt
Støttepunkter at stå ved
Facader med gode detaljer, der inviterer til ophold
Mulighed for at sidde
Siddezoner med mange fordele: udsigt, se mennesker at se på
Gode siddesteder
Gode siddemøbler
Godt lokalt klima
KOMFORT
Mulighed for at se
Rimelige se-afstande
Uhindrede sig
Interessante sig
Belysning (til aftenstid)
Mulighed for at tale og høre
Lavt støjniveau
Samtalevenlige sidde-arrangementer
Mulighed for udfoldelse/aktiviteter
Invitation til fysisk aktivitet, motion, leg og underholdning
Dag og nat
Sommer og vinter
HERLIGHED
Skala
Dimensionering af bygninger og rum i menneskelig skala
Mulighed for at nyde det gode vejr
Solbeskyggе
Varme/kølighed
Læfaktor
Æstetiske kvaliteter/positive sanseindtryk
Godt design og gode detaljer
Smukke udsigter
Gode materialer
Træer, planter, vand

KOMFORT

Skab gode forhold for fodgængerne, så de kan bevæge sig frit

Mulighed for at gå

- Plads til at gå komfortabelt
- Interessante facader at gå langs
- Gode overflader
- Ingen forhindringer
- Adgang for alle – ramper, elevatorer m.v

Skab gode forhold for fodgængerne, så de kan bevæge sig frit

Mennesker foretrækker ramper

Skab gode forhold for fodgængerne, så de kan bevæge sig frit

Undgå forhindringer

Giv folk mulighed for ophold

Mulighed for at stå/ophold

- Opholdszoner/kanteffekt
- Støttepunkter at stå ved
- Facader med gode detaljer, der inviterer til ophold

Giv folk mulighed for ophold

Giv folk mulighed for at sidde ned

Mulighed for at sidde

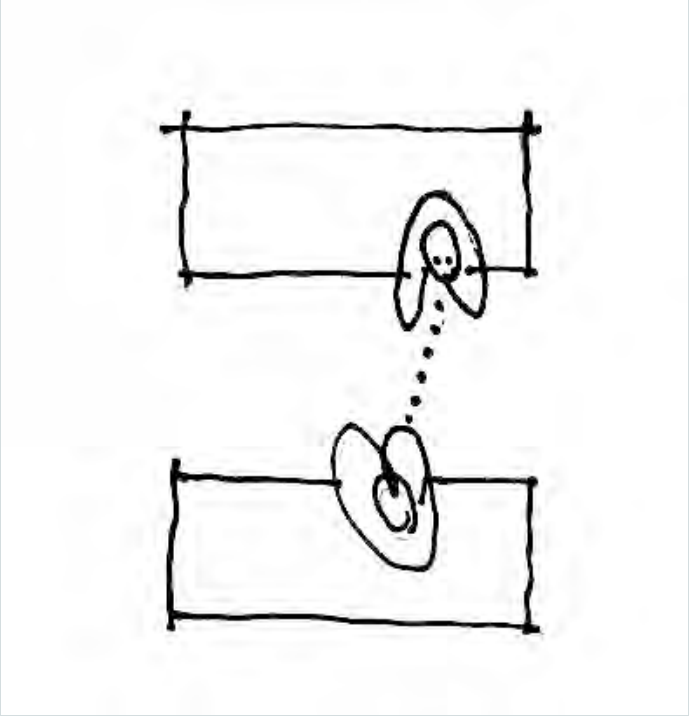
- Siddezoner med mange fordele: udsigt, sol, mennesker at se på
- Gode siddesteder
- Gode siddemøbler
- Godt lokalt klima

Undgå umagelige og kolde materialer

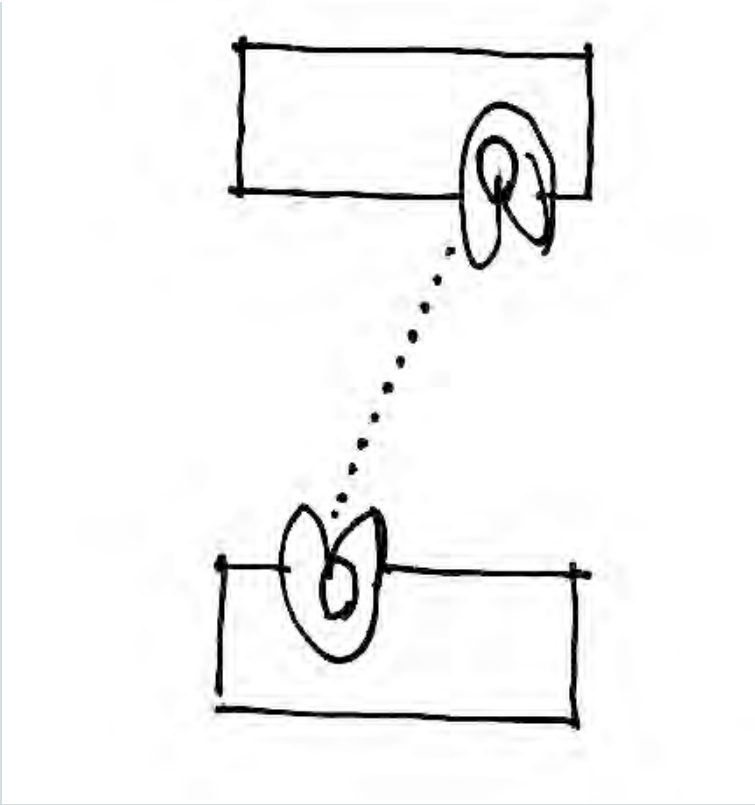
Giv folk valgmuligheder

Giv folk valgmuligheder

Ufleksible sociale distancer – Bænke over for hinanden

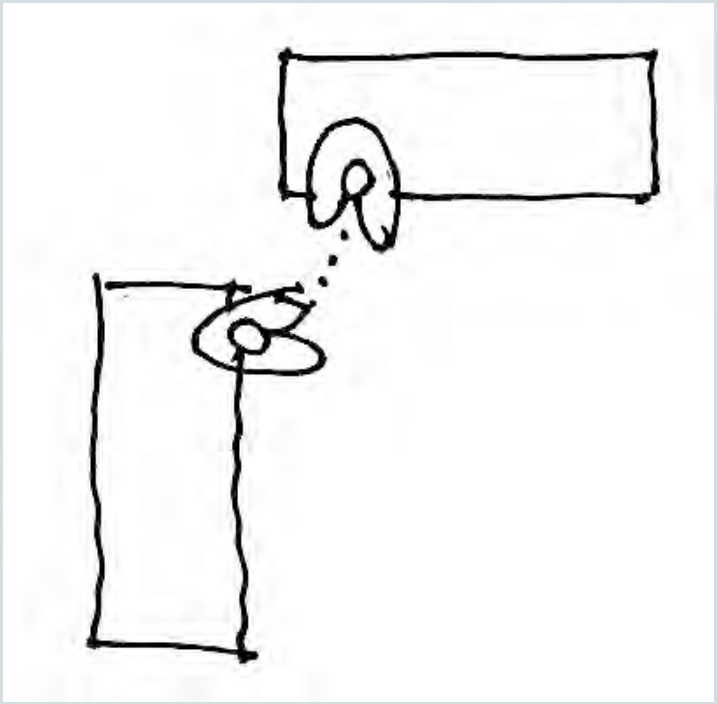


Gode til samtale, men for tæt for ikke-bekendte

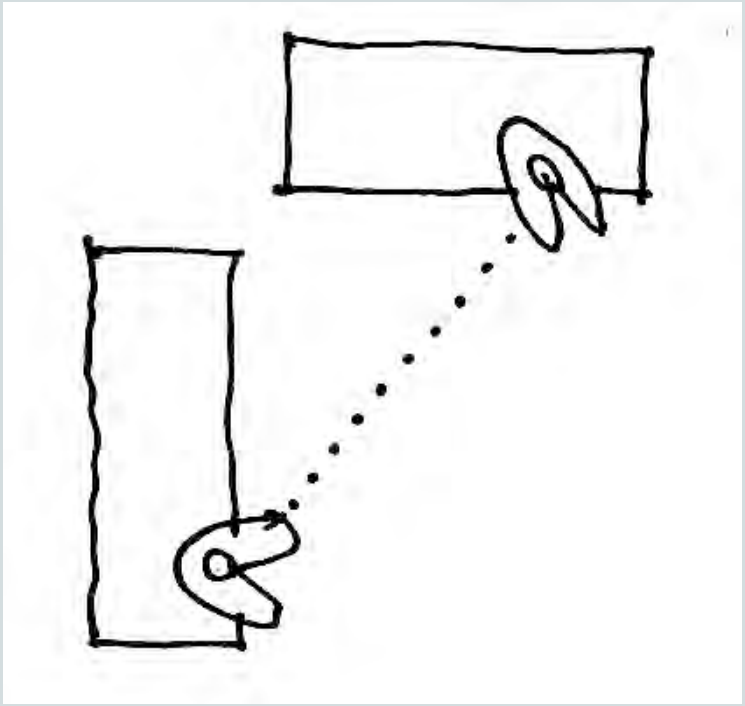


Gode for ikke-bekendte, men for stor afstand til samtale

Fleksible sociale distancer - Bænke placeret vinkelret

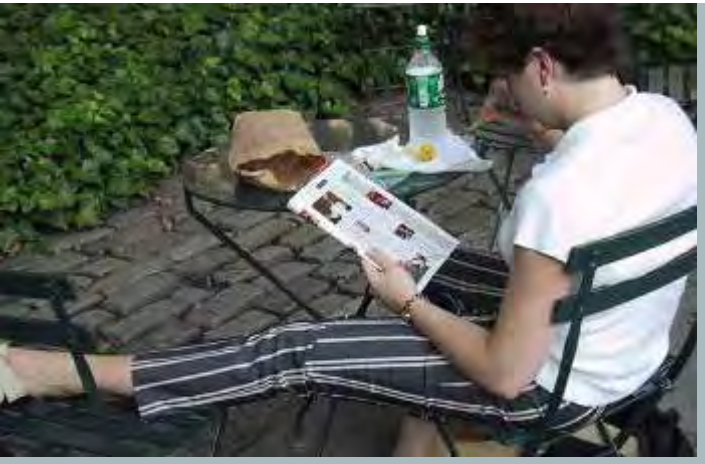


Man kan vælge at sidde tæt og tale sammen



....eller længere væk; mere privat

Giv folk mulighed for at sidde ned



2.000 flytbare stole i Bryant Park N.Y.

Giv folk mulighed for at slappe af

Giv folk noget interessant at se på

Mulighed for at se

- Rimelige se-afstande
- Uhindrede kig
- Interessante kig
- Belysning (til aften/nat)

Giv folk noget interessant at se på

Undgå orientering mod triste omgivelser

Sørg for at man kan se og orientere sig

God belysning aften og nat

Giv folk fred fra byens støj

Mulighed for at tale og høre

- Lavt støjniveau
- Samtalevenlige sidde-arrangementer

Giv folk mulighed for at udfolde sig

Mulighed for udfoldelse/aktiviteter

- Invitation til fysisk aktivitet, motion, leg og underholdning
- Dag og nat
- Sommer og vinter

En aktiv by – Hele døgnet og året

BESKYTTELSE
Beskyttelse mod trafik og ulykker
Oplevelse af tryghed i relation til trafik, så hvert barn, forældre eller ældre behøver at være bekymrede, når de færdes på stedet
Beskyttelse mod kriminalitet og vold – oplevelse af tryghed
Levende byrum
funktioner der overlapper døgnet
God belysning
Beskyttelse mod ubehagelige sansepåvirkninger
Vindtræk
Regn/sne
Kulde
Forurening
Støv, blænding, støj
KOMFORT
Mulighed for at gå
Plads til at gå komfortabelt
Interessante facader at gå langs
Gode overflader
Ingen forhindringer
Adgang for alle – ramper, elevatorer m.v
Mulighed for at stå/ophold
Opholdszoner/lanteflekt
Støttepunkter at stå ved
Facader med gode detailer, der inviterer til ophold
Mulighed for at sidde
Siddezoner med mange fordele: udsigt, se mennesker at se på
Gode sidesteder
Gode siddemøbler
Godt lokalt klima
Mulighed for at se
Rimelige se-afstande
Uhindret sig
Interessante sig
Belysning (til aftenstid)
Mulighed for at tale og høre
Lavt støjniveau
Samtalevenlige sidde-arrangementer
Mulighed for udfoldelse/aktiviteter
Invitation til fysisk aktivitet, motion, leg og underholdning
Dag og nat
Sommer og vinter
HERLIGHED
Skala
Dimensionering af bygninger og rum i menneskelig skala
Mulighed for at nyde det gode vejr
Solbeskyttelse
Læ
Æstetiske kvaliteter/positive sanseudtryk
Design og gode detailer
Smukke udsigter
Gode materialer
Træer, planter, vand

HERLIGHED

Giv plads til den menneskelige skala

Skala

- Dimensionering af bygninger og rum i menneskelig skala

Giv plads til den menneskelige skala

Undgå store overskalerede byrum

Giv plads til den menneskelige skala

Gader og byrum i menneskelig skala

Giv plads til den menneskelige skala

Enheder og bygninger i menneskelig skala

Giv plads til solskin…

Mulighed for at nyde det gode vejr

- Sol/skygge
- Varme/kølighed
- Læ/brise

Gør byens rum smukke og inspirerende

Æstetiske kvaliteter/positive sanseindtryk

- Godt design og gode detaljer
- Smukke udsigter
- Gode materialer
- Træer, planter, vand

Hæv standarden og hold møblerne ved lige

Gør byens rum smukke og inspirerende

Herlighedsværdier
Vand, grønt

Gør byens rum smukke og inspirerende

Godt design

1. Introduktion til de 12 kvalitetskriterier
2. Øvelse i grupper
3. Fælles opsamling

Øvelse – de 12 kvalitetskriterier – indsendte eksempler

- Bibliotek og omgivelser

PLADS:

NAVN/GRUPPE:

12 VÆSENTLIGE KVALITETSKRITERIER

1. Introduktion til de 12 kvalitetskriterier
2. Øvelse i grupper
3. Fælles opsamling